

Allsvenska serien 2015/16

Tävlingsbestämmelser



TÄVLINGS- OCH REGELKOMMITTÉN

ORDFÖRANDE

Håkan Jalling, Växjö	hakan.jalling@schack.se	072-974 72 06
----------------------	--	---------------

LEDAMÖTER

Stellan Brynell, Malmö	stellan.brynell@schack.se	070-318 12 41
Tapio Tikkanen, Kil	tapio.tikkanen@schack.se	070-814 98 35
Håkan Winfridsson, Hestra	hakan.winfridsson@schack.se	073-089 79 30
Niklas Sidmar, Norrköping (adj)	niklas.sidmar@schack.se	011-10 74 20

SVERIGES SCHACKFÖRBUNDS KANSLI

Kabelvägen 19, 602 10 Norrköping	kansliet@schack.se	011-10 74 20
----------------------------------	--	--------------

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Paragraf	Innehåll	Sida
	Viktiga förändringar i förhållande till säsongen 2014/15	3
	Viktiga datum	3
1	ALLMÄNT	4
2	ANMÄLAN	4
3	RESEBIDRAG OCH LOGI	5
4	SPELARREGISTRERING	5
4.1	Registrering via SSF:s medlemssystem	5
4.2	Utländska spelare	6
4.3	Spelarövergång	7
5	ARRANGEMANG AV MATCH	7
5.1	Speldagar och flyttning av match	7
5.2	Arrangörskap och kallelse till match	7
5.3	Spellokal och resultatrapportering	8
6	DOMARE	8
7	LAGUPPSTÄLLNING	9
8	SPELREGLER	10
9	LAG-WO OCH FORCE MAJEURE	11
10	PROTEST OCH ÖVERKLAGANDE AV BESLUT	12
11	SLUTTABELLER, UPP- OCH NEDFLYTTNING	13
12	PRISER OCH EUROPACUPEN	14
13	ÖVRIGT	15
<i>Bilaga 1</i>	<i>SPELPROGRAM 2015/16</i>	<i>15</i>
<i>Bilaga 3</i>	<i>SAMMANDRAG</i>	<i>16</i>

VIKTIGA FÖRÄNDRINGAR

- 4.1.8 Funktionen lagledare innebär enbart administrativt ansvar, medan det är lagkaptenen som har ansvar för laget under match (se även 7.8 och 8.9).
- 4.2.1 Att man är folkbokförd på en svensk adress räcker inte längre för att man ska räknas som svensk spelare. För att få representera allsvenskt lag som icke-svensk medborgare krävs att spelaren inte är registrerad för en annan nation än Sverige hos Fide.
- 6.2 SSF utser domare till samtliga matcher i Superettan.
- 7.3-7.4 I samtliga serier ska spelarna placeras i ratingordning efter i första hand Eloring och om Elo saknas LASK-rating. Detta gäller även för att avgöra vilka spelare som kan spela i vilket lag. Eftersom Elo uppdateras månatligen gäller Elo 1/9 hela hösten och Elo 1/1 hela våren (se spelarregistreringen).
- 7.9 En spelare som deltar i flera olika lag i samma klubb kan numera delta i flera lag i samma rond, men aldrig spela fler matcher totalt under säsongen än det av dessa lag som spelar flest matcher (undantaget kval till Superettan).
- 8.5 En uttagen spelare måste finnas på plats vid brädet inom 30 minuter från faktisk tid för matchstart (inte som tidigare utsatt tid för matchstart).
- 8.9 Lagkaptenen får utöver vad som tidigare angivits upplysa spelarna i laget om ställningen i matchen.

VIKTIGA DATUM

Från KLUBBARNA erhåller kansliet senast:

- 2015-10-01 Anmälan av lagledare i SSF:s medlemssystem. Spelarregistrering kan göras fram till en vecka före första match.
- 2016-04-10 Anmälan från klubbarna om ej deltagande i allsvenska serien 2016/17 samt intresseanmälan för vakansuppflyttning och lottningsönskemål inför kommande säsong.
- 2016-04-10 Besked om intresse för deltagande i Europacupen för damer hösten 2016.

Från ELITSERIEKLUBBARNA emotses kansliet senast:

- 2016-04-10 Intresseanmälan för arrangemang av sammandrag (även Superettan) samt besked om intresse för deltagande i Europacupen för klubblag hösten 2016.

Från DISTRIKTEN erhåller kansliet senast:

- 2016-04-10 Anmälan av nya lag från distrikten.

Från KANSLIET erhåller klubbarna senast:

- 2015-05-01 Offentliggörande på schack.se av preliminär serieindelning samt lottning av Elitserien och Superettan med sammandragsorter och faktura för seriespelet 2015/16.
- 2015-08-10 Definitiv serieindelning med spelprogram.
- 2016-02-28 Utbetalning av resebidrag för säsongen 2015/16.

1. ALLMÄNT

- 1.1 Den allsvenska säsongen löper från höst till vår med tävlingsspel under perioden 1 september – 30 april.
- 1.2 I allsvenska serien kan en klubb delta med ett eller flera lag, utom i Elitserien. I Elitserien får en klubb endast representeras av ett lag.
- 1.3 En allsvensk allians är en fiktiv klubb som endast används för allsvenskt spel. Den består av två eller flera klubbar och övertar vid sitt bildande de inblandade klubbarnas platser i seriesystemet. När alliansen upplöses fördelas den eller de platser som alliansen då har som de inblandade klubbarna önskar, förutsatt att dessa är överens. Om klubbarna inte är överens avgörs frågan av TK.
En allsvensk allians kan delta med ett eller flera lag i allsvenska serien, dock inte i Elitserien.
- 1.4 En sådan fiktiv klubb med enda syfte att delta i allsvenska serien kan också skapas av exempelvis aktiebolag eller annan associationsform. Vilka spelare som kan spelarregistreras för en sådan klubb regleras i §4.1.6, på samma sätt som för allsvenska allianser.
- 1.5 Allsvenska serien är indelad i följande divisioner:
- | | |
|--------------|----------------------------------|
| Elitserien | 1 grupp med 10 lag |
| Superettan | 1 grupp med 10 lag |
| Division I | 4 grupper med 8 lag vardera |
| Division II | 8 grupper med 8 lag vardera |
| Division III | Max 16 grupper med 8 lag vardera |
- 1.6 Allsvenska serien spelas med 8-mannalag, utom Norrlandsgruppen 3.1 som spelas med 6-mannalag.

2. ANMÄLAN

- 2.1 Varje distriktsförbund har rätt att anmäla två nya lag till division III. Dessa kan ha kvalificerat sig via distriktsseriespel eller på annat sätt som distriktet har bestämt. Anmälan ska göras senast 10 april.
- 2.2 De lag som ej önskar delta i allsvenska serien kommande säsong ska meddela detta senast 10 april. Lag som inte är avanmälda kommer att placeras in i den preliminära gruppindelningen och faktureras anmälningsavgiften.
- 2.3 Lag som är intresserade av vakansplats högre upp i seriesystemet inför kommande säsong ska meddela detta senast 10 april. Eventuella vakansplatser fördelas enligt

11.5 och 11.6 bland de lag som har anmält intresse. Detta gäller även lag som har placerat sig på nedflyttningsplats i division III.

- 2.4 Anmälningsavgifter:

Elitserien	15 000
Superettan	8 000
Division I	6 000
Division II	3 000
Division III	1 500

- 2.5 Anmälningsavgiften ska vara betald det datum som anges på fakturan.

3. RESEBIDRAG OCH LOGI

- 3.1 Resebidrag beräknas på varje lags totala körsträcka per säsong enligt följande:

0-125 mil	0 kr
126-300 mil	40 kr/mil
301-	50 kr/mil

- 3.2 Resa till/från Gotland räknas som 50 mil enkel resa - räknat från hamn till hamn eller från flygplats till flygplats.
Resa till/från Åland räknas som 30 mil enkel resa - räknat från hamn till hamn eller från flygplats till flygplats.
Resa från Stockholm till Göteborg beräknas till 50 mil.
Resa från Stockholm till Malmö beräknas till 60 mil.
Resa från Göteborg till Malmö beräknas till 30 mil.
- 3.3 Vid sammandrag i Elitserien betalas resebidrag för en resa till och från sammandragsorten. Dessutom utgår logibidrag på 3 500 kr/natt förutsatt att avståndet mellan lagets hemort och sammandragsorten är minst fem mil.
- 3.4 Vid sammandrag i Superettan beräknas resebidrag som om två fristående matcher har spelats.
- 3.5 Resebidrag utbetalas automatiskt av SSF:s kansli senast under februari månad.

4. SPELARREGISTRERING

4.1 REGISTRERING VIA SSF:S MEDLEMSSYSTEM

- 4.1.1 Spelarregistrering görs via SSF:s digitala medlemssystem. För att en spelare ska vara berättigad till spel i allsvenska serien måste denne vara registrerad med

ratingtal i medlemssystemet. Registrering görs via internet av klubbarna själva och ska vara gjord senast sju dagar före allsvenskans första rond.

- 4.1.2 Spelare kan därefter läggas till kontinuerligt under säsongen, och nya spelare kan delta i allsvenskt spel förutsatt att de är registrerade senast sju dagar före speldagen (ex. för spel söndag 2015-02-28 ska spelaren vara registrerad senast söndag 2015-02-21). I kval till Superettan gäller samma spelarregistrering som i sista rond.
- 4.1.3 Med nya spelare avses då spelare som inte har deltagit i allsvenska serien för en annan klubb under innevarande säsong. För spelarövergångar mellan klubbar gäller att dessa ska ske i enlighet med SSF:s Tävlingsbestämmelser.
- 4.1.4 Endast spelare som är "spelarregistrerad" enligt ovanstående regler har rätt att delta i Allsvenska serien. I och med att en spelare registreras i medlemssystemet åtar sig klubben att betala registreringsavgiften för denne vid kommande medlemsregistrering.
Aktuella laguppställningar finns alltid tillgängliga via <http://www.schack.se>.
- 4.1.5 En spelare kan endast representera den klubb där denne är huvudregistrerad. Undantag gäller då huvudklubben inte har något lag i allsvenska serien.
- 4.1.6 En allsvensk allians registreras som en egen klubb i medlemssystemet, men kan inte ha några egna huvudmedlemmar. Spelare som ingår i alliansklubbens lag måste vara huvudregistrerade i en till SSF ansluten förening som inte själv deltar med lag i allsvenska serien. De spelare som är aktuella för spel registreras på vanligt sätt. Observera att det alltid är den klubb där spelaren är huvudregistrerad som är skyldig att betala registreringsavgiften.
- 4.1.7 Senast den 10 januari ska LASK-talen för klubbens registrerade spelare vara uppdaterade inför vårsäsongen.
- 4.1.8 Lagledaruppgifter ska lämnas via medlemssystemet senast 1 oktober. Lagledaren är den som är administrativt ansvarig för laget under säsongen.

4.2 UTLÄNDSKA SPELARE

- 4.2.1 För att få representera allsvenskt lag som icke-svensk medborgare krävs att spelaren inte är registrerad för en annan nation än Sverige hos Fide.
- 4.2.2 I varje lag får ingå högst två spelare som inte uppfyller 4.2.1. Sådan spelare måste vara registrerad före första rond. Det är inte möjligt att nyregistrera sådan spelare under pågående säsong.
- 4.2.3 Åländsk klubb har rätt att delta i Allsvenska serien. Uppflyttning får dock ske till högst division II. I åländskt lag får endast personer som är folkbokförda på Åland

spelarregistreras, samt svenska spelare. Högst två svenska spelare får användas i samma match.

- 4.2.4 Klubb inom Haparanda kommun får räkna spelare folkbokförd inom Torneå kommun som svensk spelare, förutsatt att spelaren är medlemsregistrerad i svensk klubb.

4.3 SPELARÖVERGÅNG

- 4.3.1 För spelarövergång mellan allsvenska klubbar gäller Sveriges Schackförbunds Tävlingsbestämmelser.

5. ARRANGEMANG AV MATCH

5.1 SPELDAGAR OCH FLYTTNING AV MATCH

- 5.1.1 Matcher ska normalt spelas enligt det spelprogram som Tävlings- och regelkommittén har fastslagit. En match kan dock flyttas om båda lagen är överens och om SSF:s kansli i förväg har godkänt det nya speldatomet.
- 5.1.2 Vid senarelagda matcher ska den spelarregistrering som gäller vid det verkliga matchtillfället tillämpas.
- 5.1.3 Hemmalag ombeds att respektera bortalags önskemål om att genomföra dubbelmatcher.
- 5.1.4 Specialprogram med planerade dubbelmatcher finns i vissa grupper. Syftet med dessa är att minska kostaderna för bortalagen.
Bortalag som inte önskar sådan dubbelmatch utan hellre spelar två enkelmatcher enligt ordinarie spelprogram ska kontakta SSF:s kansli och berörda motståndarlag senast den 1 september. I dessa fall ska sådana önskemål tillgodoses.

5.2 ARRANGÖRSKAP OCH KALLELSE TILL MATCH

- 5.2.1 Arrangör är det lag som har hemmamatch enligt spelprogrammet.
- 5.2.2 Arrangören ska meddela bortalagets lagledare samt matchdomaren var matchen ska spelas senast måndagen före matchtillfället. Om bortalaget inte får någon inbjudan ska hemmalagets lagledare kontaktas. Båda lagledarna har samma ansvar för att matchen spelas.
- 5.2.3 Matcher startar 10.00 om inte annat bestäms. Om bortalaget vill senarelägga starttiden med högst en timme ska detta önskemål tillgodoses av arrangören, förutsatt att det framförs minst två veckor före matchdagen.
Om båda lagen är överens kan starttiden senareläggas mer än en timme. SSF:s kansli måste då alltid underrättas senast dagen före match.

5.2.4 Samtliga partier ska spelas på samma plats. Tävlings- och regelkommittén kan ge dispens från denna bestämmelse om särskilda skäl finns.

5.3 SPELLOKAL OCH RESULTATRAPPORTERING

5.3.1 Arrangören ansvarar för att spellokalen är i ordning och tillgänglig 30 minuter före matchstart. God ordning, tystnad och rökförbud ska råda i spellokalen.

5.3.2 Fides schackregler, SSF:s tävlingsbestämmelser och de allsvenska tävlingsbestämmelserna ska finnas tillgängliga i spellokalen.

5.3.3 Hemmalaget ansvarar för att match- och bordsresultat rapporteras i det allsvenska resultatsystemet (<http://member.schack.se>) senast 19.00 på speldagen. I Elitserien och Superettan ska laguppställningar publiceras **före** rondstart och resultat uppdateras fortlöpande under matchen. Alla som har inloggningsuppgifter till systemet kan mata in resultat. Matchlistan behöver inte skickas till Sveriges Schackförbund, men ska sparas av klubben till säsongens slut. I Elitserien och Superettan ska dock alltid matchlistor och partiprotokoll insändas, och vara kansliet tillhanda senast tisdag efter match. Om protest föreligger ska matchlistan alltid skickas till kansliet.

I dessa fall skickas matchlistan till **Sveriges Schackförbund, Kabelvägen 10, 602 10 Norrköping.**

Om hemmalaget inte har möjlighet att rapportera resultat på detta sätt går det bra att rapportera via e-post till kansliet@schack.se. Både match- och bordsresultat ska alltid rapporteras.

6. DOMARE

6.1 I samtliga matcher ska det finnas en domare. Om domaren deltar som spelare i den aktuella matchen ska en assisterande domare utses, i första hand bland spelarna i motståndarlaget (dock inte huvuddomarens motståndare). Den assisterande domaren ska endast döma vid tvister som uppkommer i huvuddomarens parti.

6.2 För Elitserien och Superettan utser SSF domare senast en månad före matchdatum. För övriga matcher ska arrangerande förening utse domare. För kval till Superettan utser SSF domare omedelbart efter sista ronden.

6.3 Domaren ska före match kontrollera

- att de inlämnade laguppställningarna är korrekta i förhållande till klubbens spelarregistrering.
- att spelarna sitter placerade vid rätt bord med rätt färg.
- att klockorna fungerar och är rätt ställda.
- att spellokalen uppfyller de krav som specificeras i 5.3.1.

6.4 Domaren ska sedan

- informera om att mobiltelefoner och andra elektroniska kommunikationsmedel ska vara avstängda under pågående spel.

- starta klockorna vid utsatt tid för matchstart.

- se till att spelarna för protokoll i läsligt skick och att spelarna i Elitserien och Superettan lämnar in protokollet i original vid partiets slut.

- se till att laguppställningar publiceras före rondstart och att resultat i Elitserien och Superettan rapporteras löpande under matchen via det allsvenska resultatsystemet. Om Internetanslutning saknas ska SSF:s kansli kontaktas i god tid före matchen.

- föra in partiresultat på matchlistan och efter matchens slut se till att båda lagens lagledare godkänner matchresultatet genom att underteckna matchlistan. Om spelare har uteblivit eller kommit för sent ska detta noteras med wo på matchlistan, och det ska framgå om och i så fall när spelaren kommit till spellokalen.

- i Elitserien och Superettan se till att matchlista och partiprotokoll skickas till SSF:s kansli, Kabelvägen 19, 602 10 Norrköping, omedelbart efter match.

OBS! Underskrift av matchlistan innebär inte att man avsäger sig rätten att protestera mot matchresultatet enligt paragraf 10.

7. LAGUPPSTÄLLNING

7.1 Laguppställning ska lämnas skriftligt till domaren senast 15 minuter före utsatt tid för matchstart. I Elitserien och Superettan ska särskild blankett användas (skickas till lagledarna före säsongen). Har laguppställningen inte lämnats inom denna tid ska laguppställning vara i ratingordning (se paragraf 7.4).

7.2 De uttagna spelarna placeras i ratingordning – med tillåten avvikelse två steg upp eller ner av spelare i den aktuella matchen. ”Tvåstegsregeln” gäller enbart placeringen inom laget. Om ett lag inte är fulltaligt ska walk over lämnas underifrån på laguppställningen.

7.3 Mellan olika lag från samma klubb gäller att reserver alltid kan placeras in i ett högre lag än det lag de tillhör enligt ratinglistan. Spelare 1-6 på ratinglistan kan spela i lag I, spelare 7-14 kan spela i antingen lag I eller II, spelare 15-22 kan spela i lag I, II eller III osv. För att avgöra vilka spelare som kan spela i vilket lag används alltid spelarregistreringen som är sorterad efter i första hand Elorating och, om Elorating saknas, LASK-rating. Elorating per 1/9 gäller hela hösten och Elorating per 1/1 gäller hela våren.

Observera att ordningsnumren endast gäller spelare som har rätt att delta i den aktuella matchen. En avstängd spelare ska således undantas i numreringen, liksom utländska spelare utöver de två som får användas i en och samma match. Ovanstående är tillämpligt även då ett eller flera av klubbens lag är spelledigt. Även om exempelvis en klubbs förstalag har frirond kan spelare 1-6 aldrig användas i

ett lag med högre ordningsnummer.

- 7.4 Med ratingordning menas i första hand Elorating enligt spelarregistreringen (Elo 1/9 för höstronderna och Elo 1/1 för vårronderna) och om Elotal saknas, LASK-rating. Om två eller flera spelare har samma rating kan man välja "utgångsordning" från match till match.
- 7.5 Vid felplacering ska såväl för högt som för lågt placerad spelare förlora eventuella poäng, och motståndaren tilldelas poängen. Om ett bord lämnas tomt (utan att något spelarnamn anges på laguppställningen) betraktas efterföljande spelare som felplacerade.
- 7.6 En spelare som av något skäl inte har rätt att delta i matchen ska förlora eventuella poäng, och motståndaren tilldelas poängen. Däremot betraktas inte efterföljande spelare med automatik som felplacerade.
- 7.7 En spelare som förlorar sitt parti på walk over ska inte anses felplacerad och resultat på efterföljande bord påverkas således inte, såvida inte lagledaren känt till återbudet vid laguppställningens inlämnande.
- 7.8 Till varje match utses en lagkapten. Vem som är lagkapten anges på matchlistan.
- 7.9 En spelare som deltar i flera olika lag i samma klubb kan delta i flera lag i samma rond, men aldrig spela fler matcher totalt under säsongen än det av dessa lag som spelar flest matcher (undantaget kval till Superettan). Det är heller inte tillåtet att spela flera partier samma dag.

8. SPELREGLER

- 8.1 Fides schackregler gäller såvida ingenting annat sägs nedan.
- 8.2 Speltiden är 40 drag på 90 minuter + 30 minuter för resten av partiet samt 30 sekunders tillägg per drag från drag 1.
- 8.3 Det lag som enligt spelprogrammet är bortalag har vit färg på udda bord.
- 8.4 En uttagen spelare måste finnas på plats vid brädet inom 30 minuter från faktisk tid (när matchuren startas) för matchstart. Är spelaren inte på plats vid denna tidpunkt förklaras detta parti förlorat på walk over. Om spelaren inte kommit till spellokalen innan matchen är färdigspelad gäller att denne är avstängd i nästa match som han eller hon varit formellt berättigad att delta i. Vid upprepad förseelse under samma tävlingssäsong gäller två matchers avstängning och vid tredje tillfället gäller tre matchers avstängning. En avstängning som helt eller delvis inte kan avtjänas under den pågående säsongen fortsätter att gälla säsongen därefter.

Om spelaren kommer till spellokalen innan matchen är färdigspelad är det lagledarens ansvar att påpeka detta för domaren, och domaren ska då notera det på matchlistan. En kopia på matchlistan ska sedan skickas med post eller e-post till kansliet, och vara kansliet tillhanda senast fem dagar efter match, för att avstängningen ska hävas.

- 8.5 En spelare vars mobiltelefon, eller annat elektroniskt kommunikationsmedel, inte är avstängd inom tävlingsområdet under pågående spel förlorar partiet om det gäller Elitserien eller Superettan. Motståndaren ska tilldömas vinst utom i de fall motståndaren inte kan sätta matt genom någon serie av regelrätta drag.
- 8.6 I division I, II och III ska en spelare vars mobiltelefon används eller ger ljud ifrån sig inom spelområdet varnas. Dessutom ska domaren dra tio minuter från spelarens betänketid och han ska ge motståndaren fem minuters tillägg till betänketiden. Vid ny förseelse ska domaren döma förlust av partiet. Tidsavdrag får dock inte ske med mera än att spelaren har minst en minuts betänketid (plus eventuell tilläggstid) kvar för alla återstående drag till närmast påföljande tidskontroll.
- 8.7 Även för publik, lagledare, spelare som är färdiga och andra som inte spelar är det förbjudet att ha mobiltelefon eller annan elektronisk utrustning påslagen inom spelområdet utan tillstånd av domaren. Domaren kan avvisa en person vars mobiltelefon används eller ger ljud ifrån sig inom spelområdet.
- 8.8 Lagkapten har inte rätt att ingripa i eller diskutera ett pågående parti, men kan råda spelare i laget att:
- acceptera eller avslå remianbud.
 - erbjuda remi eller ge upp partiet.
- Om en spelare frågar sin lagkapten om spelaren ska acceptera remianbud ska lagkaptenen svara "ja", "nej" eller be spelaren att själv fatta beslutet. Lagkaptenen får också upplysa spelarna om ställningen i matchen. Lagkaptenen får inte ingripa i spelet på annat sätt, till exempel genom att till spelare ge uttryck för sin uppfattning om ställningen i partiet och får inte heller fråga någon annan om dennes uppfattning om ställningen i enskilt parti.
- 8.9 Omedelbart efter partislut ska protokollet undertecknas av båda spelarna och resultatet meddelas domaren.

9. LAG-WO OCH FORCE MAJEURE

- 9.1 Lag som inte infinner sig till spel senast trettio minuter efter utsatt starttid förlorar matchen på walk over. WO-resultat är 8-0 eller 6-0 beroende på serie- och gruppstillhörighet. Lag med färre spelare än det antal som behövs för att få minst oavgjort anses ha lämnat walk over. Om inget lag infinner sig till spel enligt ovan blir resultatet 0-0 med 0 matchpoäng för båda lagen.
- 9.2 Lag som lämnar walk over debiteras en avgift motsvarande seriens startavgift.

Detta gäller även i kvalspel till Superettan, såvida man inte i förväg meddelat att man inte vill delta i kvalspelet (se paragraf 11.5). För walk over i sista rondan debiteras en avgift motsvarande dubbla seriens startavgift.

- 9.3 Walk over i sista rondan innebär att laget diskvalificeras och flyttas ner en division. Två lämnade Lag-WO medför diskvalifikation och uteslutning ur seriesystemet.
- 9.4 När ett lag diskvalificeras eller utgår under pågående säsong gäller att om färre än hälften av matcherna spelats stryks lagets resultat och om minst hälften av matcherna spelats kvarstår uppnådda resultat.
- 9.5 Om match inte kan spelas på grund av händelse som ligger utanför lagets kontroll ska motståndarlaget och SSF:s kansli underrättas så snart som möjligt. Orsaken till förhindret ska kunna styrkas och Tävlings- och regelkommittén avgör om force majeure föreligger. I sådana fall ska man inom en vecka från ordinarie matchdag fastställa ny matchdag.
- 9.6 En enskild spelare kan inte åberopa force majeure för att skjuta upp ett enstaka parti. Däremot kan Tävlings- och regelkommittén besluta om lättnad av de sanktioner som drabbar en enskild spelare som inte infinner sig i tid till partiet.

10. PROTEST OCH ÖVERKLAGANDE AV BESLUT

- 10.1 Vid protest och överklagande gäller följande avgifter:
- Protest av i matchen ingående lag (ska göras av lagledare): 300 kr.
 - Protest av tredje part: 500 kr.
 - Överklagande av TK-beslut: 500 kr.
- 10.2 Domares beslut kan överklagas till Tävlings- och regelkommittén. För att behandlas ska protest vara SSF:s kansli tillhanda inom fem dagar från matchdatum. Samtidigt ska protestavgift vara betald till SSF:s plusgiro 6522-7.
- 10.3 Fråga om otillåten eller felplacerad spelare behandlas utan normal protesthantering, förutsatt att kansliet upptäcker eller uppmärksammas på felet senast fem dagar efter match. Laguppställningsfråga behandlas som ett kansliärende, om inte kansliet bedömer att frågan bör avgöras av Tävlings- och regelkommittén. Kanslibeslut kan överklagas till Tävlings- och regelkommittén på samma sätt som domares beslut.
- 10.4 Tävlings- och regelkommitténs beslut kan överklagas. Överklagande behandlas av SSF:s styrelse genom en särskild tävlingsjury som styrelsen utser. För att behandlas ska överklagande vara SSF:s kansli tillhanda inom fem dagar

från det att beslutet har tillkännagivits. Samtidigt ska överklagandeavgift vara betald till SSF:s plusgiro 6522-7.

- 10.5 Lag, klubbar eller spelare som inte följer tävlingsbestämmelserna kan åläggas särskilda avgifter eller sanktioner. Beslut om sådana bestraffningar fattas av Tävlings- och regelkommittén och kan överklagas enligt 10.4.

11. SLUTTABELLER, UPP- OCH NEDFLYTTNING

- 11.1 Vunnen match ger 2 poäng, oavgjord match ger 1 poäng och förlorad match ger 0 poäng.
- 11.2 Vinnaren av en grupp är det lag som tagit flest matchpoäng.
- 11.3 Om två eller flera lag slutar på samma matchpoäng särskiljs dessa enligt:
1. Flest partipoäng
 2. Inbördes möte
 3. Flest partipoäng på de fyra första borden i samtliga matcher.
 4. Flest partipoäng på bord 5.
 5. Flest partipoäng på bord 6.
 6. Flest partipoäng på bord 7.
 7. Lottdragning.
- För division III:1 gäller i stället bord 1-3, 4 respektive 5.
- 11.4 I Elitserien gäller att två lag flyttas ned till Superettan. I Superettan gäller att två lag flyttas upp till Elitserien och två lag flyttas ner till division I. I division I gäller att totalt två lag flyttas upp och två lag i varje serie flyttas ner. Vilka två lag som flyttas upp avgörs genom kvalspel där de fyra division I-segrarna rangordnas efter reglerna i paragraf 11.2 och 11.3. Därefter spelar lag 1 hemma mot lag 4 och lag 2 hemma mot lag 3. Vinnarna i dessa matcher flyttas upp. Vid oavgjort tillämpas i första hand punkt 3-6 i paragraf 11.3 på resultatet i kvalmatchen för att avgöra vilket lag som flyttas upp. I andra hand flyttas det högst rangordnade laget upp (enligt rangordningen ovan). Sveriges Schackförbund ersätter bortalagen i kvalspelet med reseersättning enligt vanliga regler (utan karensmil) samt logibidrag om 3.500 kr, förutsatt att avståndet är minst fem mil enkel resa. I övriga divisioner gäller att ett lag flyttas upp och två lag flyttas ner, förutsatt att serien innehåller 8 lag. Om serien innehåller färre än 8 lag flyttas ett lag upp och ett lag ner. Undantag gäller om antalet division III-serier är åtta eller färre då endast ett lag flyttas ner från division II.
- 11.5 Lag som inte önskar delta i kvalspel till Superettan ska meddela det senast sju dagar före sista rondan. Om det vinnande laget har tackat nej till kvalspel får det

näst högst placerade laget kvalspela i stället, och därefter det tredjeplacerade laget. Därefter avgör TK hur platsen ska tillsättas.

- 11.6 Om vakanser uppstår inför den preliminära lottningen ska i första hand grupptvåor från lägre division flyttas upp.
- 11.7 Vid konkurrens mellan grupptvåor gäller följande turordning:
1. *Andel match- och partipoäng (tagna poäng delat med högsta möjliga antal poäng)*
2. *Förtur för klubbns förstalag*
3. *TK:s bedömning*
- 11.8 Om det fortfarande finns vakanser när de grupptvåor som anmält intresse flyttats upp avgör Tävlings- och regelkommittén hur vakant plats ska tillsättas.
- 11.9 Beträffande vakant plats i Elitserien gäller i tur och ordning lag 3-6 i Superettan föregående säsong. Därefter avgör Tävlings- och regelkommittén hur vakant plats ska tillsättas.
- 11.10 Beträffande vakant plats i Superettan gäller i första hand gruppvinnare i division I som inte flyttats upp efter kvalspel, rangordnade efter reglerna i paragraf 11.2 och 11.3. I andra hand gäller grupptvåor i division I och i tredje hand grupptreor i division I. Grupptvåor respektive grupptreor rangordnas inbördes efter prestationsrating föregående säsong. Prestationsratingen baseras på resultat i samtliga spelade partier under säsongen.
- 11.10 Om vakant plats uppstår efter att den preliminära gruppindelningen har publicerats ska i första hand ett lag väljas som inte påverkar den geografiska fördelningen mellan grupperna. Om det finns flera lag som ur denna synpunkt är likvärdiga ska turordning enligt 11.5 och 11.6 gälla.

12. PRISER OCH EUROPACUPEN

- 12.1 Ettan i varje allsvensk grupp erhåller minnespriser (10 till åttamannalag och 8 till sexmannalag). Plaketter skickas till lagledaren för utdelning till spelarna.
- 12.2 Till de tre främsta lagen i Elitserien och Superettan utdelas särskilda priser vid slutsammandraget.
- 12.3 Om en klubbs andralag kommer etta eller tvåa i Superettan och saknar rätt att flyttas upp till Elitserien utgår ekonomisk kompensation. Förstaplatsen ger 20.000 kronor och andraplatsen ger 10.000 kronor.
- 12.4 Vinnaren av Elitserien blir svensk lagmästare.

- 12.5 De två främsta lagen i Elitserien får representera Sverige i Europacupen följande säsong. Skulle Sverige erhålla ytterligare platser i Europacupen gäller i första hand trean i Elitserien och därefter beslut i varje enskilt fall. Sveriges Schackförbund bidrar till kostnaden för Elitseriesegrarens deltagande i Europacupen med dels startavgiften, dels 20.000 kronor. För att hela bidraget ska utbetalas krävs att samtliga i laget har deltagit i minst en Elitseriematch under säsongen. För varje spelare som inte uppfyller detta krav stryks en sjättedel av bidraget.
- 12.6 Anmälan om deltagande i Europacupen för klubbtag görs senast två veckor före anmälningstidens utgång till SSF:s kansli, som i sin tur anmäler laget till arrangören.

13. ÖVRIGT

- 13.1 Spelare som registreras för spel i Allsvenskan anses i och med registreringen ha godkänt publicering av sådana uppgifter som skulle kunna omfattas av Personuppgiftslagen (PUL) och som ligger inom ramen för normal resultatredovisning. Varje klubb har ett ansvar för att informera spelaren om detta i samband med registreringen.
- 13.2 Samtliga divisioner i Allsvenskan är Eloregistrerade.

BILAGA 1: SPELPROGRAM 2015/16

	ELITSERIEN	SUPERETTAN	DIV I-III
Rond 1	2015-11-06	2015-11-06	2015-10-18
Rond 2	2015-11-07	2015-11-07	2015-11-15
Rond 3	2015-11-08	2015-11-08	2015-12-06
Rond 4	2016-01-16	2016-01-16	2016-01-17
Rond 5	2016-01-30	2016-01-30	2016-01-31
Rond 6	2016-02-27	2016-02-27	2016-02-28
Rond 7	2016-03-18	2016-03-18	2016-03-13
Rond 8	2016-03-19	2016-03-18	
Rond 9	2016-03-20	2016-03-18	

I ej fulltaliga grupper ska spellediga helger vara i första hand 17 januari 2016 (helg 4) och i andra hand 28 februari 2016 (helg 6).
Kval till Superettan spelas 20 mars.

BILAGA 2: ARRANGEMANG AV SAMMANDRAG

A. ARRANGEMANG OCH ANSVARFÖRDELNING

Sammandragen i Elitserien och Superettan arrangeras normalt av klubb eller distrikt på uppdrag av Tävlings- och regelkommittén. Ansökan om arrangemang av sammandrag ska göras senast 10 april till SSF:s kansli.

Sveriges Schackförbund står för kostnader för spelokal och utser domare. Resa, logi och arvode för domarna bekostas av Sveriges Schackförbund.

I övrigt ansvarar den lokale arrangören för arrangemangets genomförande.

B. CHECKLISTA

Arrangören ansvarar för följande:

- Spellokalen bör vara minst 300 kvadratmeter stor för ett sammandrag i Elitserien och den bör vara tillgänglig i god tid inför spelstarten, gärna dagen före förberedande av livesändning.
- Bräden och pjäser av modell Staunton 5 bör användas. Dessutom behövs klockor, självkopierande protokoll (beställs från SSF:s kansli) och matchlistor.
- Spelbord bör vara tillräckligt stora för att det ska finnas ett tydligt mellanrum mellan varje bräde, alternativt ska borden dras isär för att undvika att spelare trycker på fel klocka.
- Analysrum ska finnas och bör om möjligt vara avskilt från spelområdet.
- Bokförsäljning, bulletiner, tidskrifter m.m. som skulle kunna medföra risk för otillåtet nyttjande ska hållas avskilt från spelområdet.
- Resultatredovisning ska göras löpande i SSF:s medlemssystem.
- Cafeteria för spelare och allmänhet bör finnas.
- Inbjudan ska i god tid skickas till alla lagledare och innehålla datum, speltider, spelplats, samt anvisningar för logibeställning.
- Livesändning ska genomföras på ett tiotal bräden. Tävlings- och regelkommittén kan hjälpa till med genomförandet vid behov.
- Skrivare ska finnas tillgänglig för domare och andra funktionärer.

Dessa tävlingsbestämmelser är fastställda genom TK-beslut 2015-09-26.