

# Raketschack

Det här är ett spel som tränar strategi, visualisering och mattbilder.

Från en helt vanlig utgångsställning börjar vit med att göra ett drag. Svart svarar med att göra TVÅ egna drag på rad. Vit gör TRE egna drag på rad. Svart gör FYRA egna drag på rad, osv. Dragen ackumuleras hela tiden. Så fort en kung hamnar i schack är det motståndarens tur. Om kungen är matt, är dock partiet slut direkt.

Poängen med denna övning är att det gäller att leta efter mattbilder att försöka nå, snarare än att ta motståndarens pjäser. Kan man göra sex drag på rad kan man nästan alltid göra matt. (Ett tips är att först ställa kungen matt, och sedan avsluta med schacken som ger matt.)

Ett bra sätt att använda övningen vid gruppträning är att om ledaren ser att det finns, kan ledaren ställa upp ställningen på demonstrationsbrädet och ha en tävling med hela gruppen där det gäller att finna mattbilden i givet antal drag.