

Poängjakt

För att göra utmanarpartier eller ”Tom och Jerry” mer spännande kan man inleda en poängjakt över till exempel fyra schackträningar. Vid spelmomentet får man 3 poäng vid vinst, 2 vid remi och 1 vid förlust. Poängen förs in i en poängjakttabell. (Se nästa sida) Efter fjärde gången summeras poängen och en poängjaktsvinnare koras.

En utvidgad variant av poängjakt är att barnen också kan få poäng för andra saker under träningen som när de löser uppgifter, får in snygga schackdrag eller hjälper till efter lektionen. Fördelen med denna variant är att ledaren kan ”styra” poängjakten så att de barn som inte har så många poäng kan ”få några extra”, genom till exempel när de spelar ”bra drag”.

