

## Att lotta närvaromonrad

Monradssystemet används när alla inte hinner möta alla i en turnering. I närvaromonrad möts de som är närvarande. Varje spelare har ett monradskort. När gruppen träffas tar man fram korten för dem som är närvarande. Idén är att de som vinner möter varandra och de som förlorar möter varandra. Man börjar med att skriva ett kort för varje deltagare. Sedan lottas korten så att varje kort får ett nummer: 1, 2, 3 ... osv. Detta nummer är också positionsnumret vid lottningen av första rond. Sedan får varje spelare ett nytt nummer efter varje rond och den nya placeringen i tävlingen. Spelarna paras ihop efter bestämda regler. Först kollar man antalet kort. Är det udda antal skall den sämst placerade ha frirond. Samme spelare kan bara ha frirond en gång under en och samma tävling. Sedan börjar lottningen. Då börjar man alltid från början med positionsnummer 1. Den överst på listan spelar mot den förste han eller hon inte mött. I rond 1 möts nr 1 och nr 2, nr 3 och 4 osv. Samma spelare kan bara mötas en gång under en tävling. Den som har högst nummer har vit. Det vill säga 2 och 4 i första rond. Senare i tävlingen ser man till vilket antal vita respektive svarta partier spelaren har haft. Den som har haft minst antal vita får vit. När man spelat första rondens resultat in på korten. Vinst ger 3 poäng, remi 2 poäng och förlust 1 poäng. När korten kommer tillbaka läggs de i poänghögar. Alla 3-poängare i en hög, alla 2-poängare i en och 1-poängare i en. När nästa rond ska lottas räknar man först att alla kort är inne. Sedan skrivs positionerna in för andra rond. Det går till så att korten inom en poänggrupp har samma ordning som inför föregående rond. Den nya positionen skrivs in på korten ovanför rutan för rond 2. Lottningen fortskrider tävlingen ut på detta sätt med följande sex principer som grund inför varje rond:

- 1) Räkna att ni har rätt antal kort.
- 2) Gör en positionsordning. (1,2,3,4,5 ... osv)
- 3) Ta ut frirond.
- 4) Lotta så att den högst positionerade möter den högste han eller hon inte mött.
- 5) Den med minst antal vita får vit. Vid lika antal vita får den lägst positionerade vit.
- 6) Om det visar sig att det sista paret redan mötts bryts lottningen nerifrån med ett par i taget.