

Att spela lagmatch

Att spela lagmatch är något av det roligaste man kan göra. Medlemmarna i laget spelar individuella partier, men poängen räknas samman. Att arrangera en lagmatch kan göras på olika sätt. I Sveriges Schackförbunds allsvenska seriesystem rankar man spelarna, och sedan möts lagens ettor, tvåor, treor, etc. i ett så kallat långparti som kan ta flera timmar i tid. Så kan man givetvis arrangera även en match med barn. Problemet är att barn sällan vill spela ett enda långparti utan hellre spelar flera partier under samma tid. Detta kan man lösa genom att låta alla barn spela en enda individuell turnering med monradslottning, men där man har olika färg på varje lags monradskort. Vid lottningen ser man sedan till att spelare från samma lag inte får möta varandra. Samma system kan man använda i datalottningsprogrammet "Lotta". Mycket enklare är dock det system som föreslås nedan för en lagmatch över tre ronder. (En sista sak ... glöm inte att låta barnen fika ihop mellan t.ex. rond 2 och 3)

Lottning av lagmatch med tre ronder

Låt respektive lag skriva upp de barn som deltar. Skriv dem i förmodade spelstyrkeordning uppifrån och ner i två kolumner bredvid varandra. (Detta kan ledaren ha förberett.)

X-skolan

Anders Andersson

Berit Bertilsson

Calle Carlsson

David Davidsson

Erika Eriksson

Filippa Filipsson

Y-skolan

Gustaf Gustafsson

Hilda Haraldsson

Ida Ingvarsson

Johan Johansson

Karin Karlsson

Lars Larsson

Dra streck vid tre och tre. Skriv siffrorna 1–3 bredvid namnen, samt skolans initial framför siffran. Namnge respektive grupp.

X-skolan

Y-skolan

Grupp A

X1. Anders Andersson

X2. Berit Bertilsson

X3. Calle Carlsson

Y1. Gustaf Gustafsson

Y2. Hilda Haraldsson

Y3. Ida Ingvarsson

Grupp B

X1. David Davidsson

X2. Erika Eriksson

X3. Filippa Filipsson

Y1. Johan Johansson

Y2. Karin Karlsson

Y3. Lars Larsson

Blir det ojämnt på slutet får du mixa de två sista grupperna. Kommer en skola med färre barn än den andra, får du se till så barnen från den skola som är fler, i alla fall få spela ett parti mot någon från den andra skolan.

I rond ett möts:

X1–Y1

X2–Y2

X3–Y3

I rond två möts:

Y3–X1

Y2–X3

Y1–X2

I rond tre möts:

X1–Y2

Y1–X3

X2–Y3

Den som är placerad först har vit. Innan varje rond går du till spelborden och läser upp vilka som ska mötas