

Uppdaterade regler för Svenska Blixtserien säsong 2 2026:

- Lagtävlingen spelas på Lichess.org. Du kan spela på dator, mobil eller tablet. Du får bäst översikt över ställningen i turneringen om du spelar på din dator.
- **Detta är viktigt** – har du gått med i ditt lag som ska tävla behöver du också ansluta dig till turneringen där allt avgörs. Du ska sedan klicka på "Delta".
- Spelformen är blixt med betänketiden 3 minuter + 2 sekunder. Det är en så kallad arenaturnering – du ska samla ihop så många poäng som möjligt under de 90 minuterna som turneringen pågår. Du får 2 poäng för en seger, och en poäng för remi. Eftersom det är en lagtävling kommer du inte att möta någon lagkamrat.
- **Poängspecialare** i Svenska Blixtserien: Vinner du fler partier i rad belönas du med bonuspoäng, och för den våghalsige kan man välja "*berserk mode*". Du får bara halva betänketiden (1,5 minut utan tilläggstid) men kan tjäna in fina bonuspoäng om du vinner.
- Lagen kan ha hur många spelare som helst – men det är endast poängsumman från de bästa som räknas in i totalställningen. Alla i laget spelar en viktig roll i att försöka ta poäng från andra lagens toppspelare. Alla gör en viktig insats för laget här, precis som i Schackfyran.
- **Antalet spelare (så kallade leaders) som samlar poäng är div 1=8 spelare, div 2=6, div 3=6. (OBS! Ändrat från Säsong 1).**
- För att tillhöra ditt lag ska du vara huvud- eller bimedlem i klubben i verkligheten. Det är ingen begränsning på antalet utländska spelare. Allianser som byggts mellan klubbar är tillåtna. Om inte detta följs varnas laget först. I nästa steg tas poängen bort för aktuella spelare som inte är huvud- och bimedlemmar. I följande steg nollas laget.
- Detta en officiell SSF-tävling och segraren i division 1 efter varje säsong får i kommunikationen på sin hemsida och till andra medier titulera sig som Sverigemästare i lagblixt online.
- **Från division 1 flyttas de två lägst placerade lagen ner till division 2 inför kommande säsong. Från division 2 och eventuella lägre divisioner flyttas de två högst placerade lagen upp en division och de två lägst placerade lagen flyttas ner en division.**
- Regler och lottning är under Lichess flagg.
- **Fuska inte!** Lichess.org har program som scannar och läser av partiet. Vid misstänkt fusk finns det automatiska program som kan utesluta spelare. Om programmen varnar för fusk till 100% stängs spelaren av omedelbart. Vid 90 % går moderator in och bedömer dragen. **Om en spelare ertappas för fusk så stryks hans konto** och spelaren är inte längre välkommen till Svenska Blixtserien i något lag. Laget varnas för fusk första gången, och andra gången nollas hela laget för omgången.
- Misstänker du att en spelare fuskar, gör en "report" direkt efter partiet i Lichess för snabb behandling.
- Sveriges schackförbund känner sig trygga med Lichess program och metoder för att upptäcka fusk och litar på det.
- **Spelarnamn:** Du får behålla ditt alias på Lichess, men ska skriva ditt riktiga namn i profilen – alternativt att ditt riktiga namn också är ditt alias på Lichess. **Detta är obligatoriskt för spelare som är myndiga (fyllt 18 år) – och**

gäller även titelspelare. Efterföljs inte detta räknas spelarens poäng inte för lagets totala summa, i stället räknar man med den första spelaren som inte blev "leader" för sitt lag. Inget straff för hela laget. **Det rekommenderas starkt att detta görs även av spelare under 18 år.** Vi är fast övertygade om att transparens med riktiga spelarnamn är ett effektivt sätt att motverka fusk. Det blir samtidigt obligatoriskt för teamledare att tillhandahålla fullständig spelarlista på lagets medlemmar oavsett ålder om frågor behöver beredas med tävlingsledningen för Svenska Blixtserien.

- För klubbar med två lag så är reglerna dessa: En spelare får gå från andralaget till förstalaget och spela, men aldrig tvärtom. Har man en gång spelat i förstalaget tillåts man inte vara med i andralaget under pågående säsong. Byte av lag får bara göras mellan säsongerna.
- Till sist: Lycka till alla – och kom ihåg: Fair Play!