



TROJANSKA HÄSTEN BJUDER IN TILL AVSTAMPSCHOCKEN 2026

Lördagen 29 augusti

Plats: Vallatorpsskolan, Klövervallsvägen 81, Täby.

Tid: Kl. 12:00–15:00

Antal ronder: 12 partier (6 matcher, dubbelrondigt)

Betänketid: 5 min/spelare och parti

Priser: **Guldhatt och pokal till**
bästa pojklag (endast pojkar i laget)
bästa flicklag (endast flickor i laget)
bästa mixade lag (pojke och flicka i laget)

Penningpris till
bästa mixade lag

Avgift: 100 kr/lag

Anmälan: Mejl till joel.sjostrand84@gmail.com
Startavgiften sätts in på bankgiro 695–1297 (Trojanska Hästen).
Anmälan och startavgift ska vara inne **senast torsdag 27 augusti**.

Frågor: joel.sjostrand84@gmail.com

Färdstätt: Ta tunnelbanan till Danderyds sjukhus. Därifrån tar ni buss 611. Kliv av vid hållplats Erikslund (restid ca 20 min). Vid Erikslund går ni över vägen in på Vallatorpsvägen. Sväng till höger efter 50 meter så kommer ni in på Klövervallsvägen. Följ den tills ni kommer till Klövervallsvägen 81: Vallatorpsskolan.

Regler, se sida 2

Regler Juniorchocken

1. Laget består av två spelare under 20 år, inga avbytare.
2. En match består av två omgångar.
3. Vinst i en omgång ger 1 poäng.
4. Tidskontroll: 5 min/spelare
5. Ett drag får göras med antingen pjäserna på brädet eller placering av pjäs på handen. Det är tillåtet att ställa in en pjäs som schackar eller gör schack matt.
6. Ett drag är inte gjort förrän spelaren tryckt på klockan. Reglerna slaget är slaget, släppt är släppt och rört är fört finns **inte**.
7. Det är inte tillåtet att skicka en pjäs till sin medspelare innan man tryckt på klockan.
8. Tre feldrag inom laget förlorar partiet. Ett feldrag är bland annat när följande hänt och man tryckt på klockan:
 - Kungen är i schack
 - En pjäs på brädet har flyttats på ett icke tillåtet sätt
 - En pjäs utanför brädet slår ut en på brädet
 - En bonde är placerad på första eller sista raden
9. Pjäserna man har på handen får inte döljas på ett medvetet sätt. Överträdelse ger varning och upprepad överträdelse ger partiförlust.
10. Man får endast använda en hand när man utför ett drag. Överträdelse ger varning och upprepad överträdelse ger partiförlust.
11. Det är tillåtet att kommunicera inom laget, men en spelare får inte fysiskt flytta pjäserna på sin medspelares bräde.
12. En omgång vinnas genom att någon av spelarna gör schack matt, vinner på tid, på feldrag eller att motståndaren ger upp.
13. Det är tillåtet att vänta in pjäser som kan ställas emellan vid schack matt.
14. Vid promovering läggs bonden ned på sidan och spelare som promoverat ska tydligt berätta vilken pjäs det är. När den liggande bonden slås blir den återigen en vanlig bonde.
15. Man får påtala att tiden är ute även på sin medspelares bräde.
16. Varje lag har en lagkapten. Lagkaptenerna möts i första omgången. Förlorande lag väljer inför omgång två om de vill byta plats inom laget eller byta färg så som man sitter. Man får inte sitta kvar som i omgång 1.