



Plats: Vallatorpsskolan, Klövervallsvägen 81, Täby.

Tid: Kl. 12:00–15:15

Antal ronder: 6 matcher, dubbelrondigt = 12 partier

Betänketid: 5 min/spelare och parti

Priser: **1.000 kr till bästa mixedlag!**

Pokaler till: **3 bästa killag** (endast killar i laget)

3 bästa tjejlag (endast tjejer i laget)

6 bästa mixade lag (kille och tjej i laget)

Avgift: **85 kr per spelare**

Anmälan: Via Medlemssystemet: member.schack.se/turnering/6437/anmalan

Samt mejl till joel.sjostrand84@gmail.com (med info om vem du spelar med).

Startavgiften sätts in på bankgiro 695–1297 (Trojanska Håsten).

Anmälan och startavgift ska vara inne **senast fredag 23 januari**.

Kompislista: Saknar du lagmedlem? Mejla joel.sjostrand84@gmail.com och meddela att du vill bli uppsatt på **Kompislistan**, för att få en chock-partner.

Frågor: joel.sjostrand84@gmail.com

Anmällda lag: [Köldchocken](#)

Färdstätt: Ta tunnelbanan till Danderyds sjukhus. Därifrån tar ni buss 611. Kliv av vid hållplats Erikslund (restid ca 20 min). Vid Erikslund går ni över vägen in på Vallatorpsvägen. Sväng till höger efter 50 meter så kommer ni in på Klövervallsvägen. Följ den tills ni kommer till Klövervallsvägen 81: Vallatorpsskolan.

Chockregler: **Se sida 2.**

Regler Trojanska Hästens Köldchock 2026:

- i. Ett lag består av två spelare, inga avbytare.
- ii. **Varje lag har en lagkapten.** Lagkaptenerna möts i första omgången.
Förlorande lag väljer inför omgång två om de vill byta plats inom laget eller byta färg så som man sitter. Man får inte sitta kvar som i omgång 1.
- iii. Det är tillåtet att kommunicera inom laget, men en spelare får inte fysiskt flytta pjäserna på sin medspelares bräde.
- iv. En match består av två omgångar.
- v. Vinst i en omgång ger 1 poäng.
- vi. En omgång vinnas genom att någon av spelarna gör schack matt, vinner på tid, på feldrag eller att motståndaren ger upp.
- vii. **Tidskontroll: 5 min/spelare.**
- viii. Man får påtala att tiden är ute även på sin medspelares bräde.
- ix. Ett drag får göras med antingen pjäserna på brädet eller placering av pjäs på handen.
Det är tillåtet att ställa in en pjäs som schackar eller gör schack matt.
- x. **Man får endast använda en hand när man utför ett drag.**
Överträdelse ger varning, och upprepad överträdelse ger partiförlust.
- xi. **Pjäserna man har på handen får inte döljas på ett medvetet sätt.**
Överträdelse ger varning, och upprepad överträdelse ger partiförlust.
- xii. **Ett drag är inte utfört förrän spelaren tryckt på klockan!**
Reglerna *slaget är slaget, släppt är släppt* och *rört är fört* existerar inte.
- xiii. Det är tillåtet att vänta in pjäser som kan ställas emellan vid schack matt.
- xiv. Det är inte tillåtet att ge en nyss slagen pjäs till sin medspelare innan man tryckt på klockan.
- xv. **Tre feldrag inom laget förlorar partiet.**
Ett feldrag är bland annat följande situationer, där man tryckt på klockan:
 - a) Den egna kungen står i schack.
 - b) En pjäs på brädet har flyttats på ett icke tillåtet sätt.
 - c) En pjäs utanför brädet slår ut en pjäs på brädet.
 - d) En bonde är placerad på första eller sista raden.
- xvi. **Vid promovering läggs bonden ned på sidan och spelaren som promoverat ska tydligt berätta vilken pjäs det är.** När den liggande bonden slås blir den återigen en vanlig bonde.