

CHOCKREGLER

- En match är vunnen av det lag som når målpoängen (t.ex. först till tre vinstpartier).
- Ett parti är vunnet av laget där en spelare satt sin motståndare matt eller där motståndaren ger upp.
- Partiet avslutas då spelarna som är vid drag har stannat sina respektive klockor. En spelare som är vid drag har rätt att utföra sitt drag (även om motståndarlaget har givit upp). Det betyder att ett parti (förutom 1–0) kan sluta 1–1 eller 2–0.
- Klockorna placeras på ytterkanterna, synliga för alla spelare.
- Laget som är lottade som "vit" väljer färg genom att sätta sig vid brädena. Därefter väljer det andra laget motståndare.
- Laget som förlorar ett parti har rätt att byta plats vid brädena.
- Om tiden går ut för ett lag når motståndarna automatiskt målpoängen. Om minst en tid i vardera laget har gått ut är matchen oavgjord.
- En match kan också sluta oavgjort om båda lagen sätter matt och därmed uppnår målpoängen samtidigt.
- Det är tillåtet att sätta in i matt.
- Bönder får inte sättas in på första eller åttonde raden.
- En bonde som promoveras byts inte ut fysiskt men antar samma egenskaper som den deklarerade pjäsen.
- Om man inte deklarerar vilken pjäs man promoverar till blir det en dam.
- När en promoverad bonde slås är den åter att betrakta som en bonde.
- Rockadreglerna funkar precis som i schack.
- Pjäserna får flyttas med två händer.
- Rörd är inte förd och släppt är inte släppt. Ett drag är utfört när spelaren stannat sin egen klocka (och eventuellt startat motspelarens klocka).
- Ställningsupprepning finns inte.
- Vid felaktigt drag stannas klockorna. Det felande laget ges möjlighet att ge upp. Om de avböjer skall klockan vid det bräde där felet begicks korrigeras med antingen en tilläggsminut för motspelaren till den spelare som utförde det regelvidriga draget eller en avdragsminut för spelaren som utförde det regelvidriga draget. Motståndarlaget till den spelare som utförde det regelvidriga draget avgör på vilket av sätten som klockan korrigeras.
- Om en spelare gör ett drag när denne är matt, bestraffas det alltid med tilläggs- eller avdragsminut.
- Kommunikation mellan spelarna i laget är tillåten.

- Det är inte tillåtet att utföra drag åt sin partner. Däremot kan man i förekommande fall stanna klockan åt sin partner, t.ex. om man har satt matt.

Pjäserna på hand får inte döljas för motståndarna. Om motståndaren trots påpekande inte visar sina pjäser har du rätt att slå över klockan.