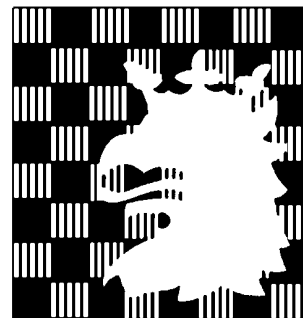




Lunds Akademiska Schackklubb
och Skånes Schackförbund
inbjuder till

Skåne Open

Öppet distriktsmästerskap för Skånes SF
27-28/4 & 5/5 2024 i Lund



SPELLOKAL

SCHACKHUSET, Trollebergsvägen 105, Lund.
Max 50 spelare per dag kan beredas plats!

Klasserna **Miniorer** och **Yngre miniorer** spelar
lördag 27 april. Födda 2011 eller senare.

Klasserna **Kadetter** och **Juniorer** spelar
söndag 28 april. Födda 2007-2010.

Seniorklassen spelar **söndag 5 maj**.
Öppen för alla.

Preliminärt 7 ronder FIDE-schweizer. Vid få
anmälda kan klasser slås ihop. Turneringarna
är eloregistrerade. **S J K M** FIDE-registrerade.

Betänketid: **15 min +10 sek bonus per utfört drag.**

KLASSER

SENIORER

öppen för alla åldrar

JUNIORER

födda 2003-2006

KADETT

födda 2007-2010

MINIORER

födda 2011-2012

YNGRE MINIORER

födda 2013 el. senare

Ingen startavgift för GM,
WGM, IM och WIM.

PRELIMINÄRT SPELSHEMA

Rond 1, 2 och 3 10.00-12.15

Rond 4, 5, 6 och 7 13.15-16.15

Anmälan ungdomar senast **22 april** (120 kr)

Anmälan seniorer senast **30 april** (250 kr)

WEBBANMÄLAN

<http://member.schack.se/turnering/4532/anmalan>

Anmälan giltig då startavgift registrerats på
LASK:s hemsida www.lask.se

Efteranmälan i mån av plats, senast tävlings-
dagen kl 09.30 på Schackhuset.

STARTAVGIFT betalas till LASK:s **bankgiro**
422-3855, **swishas** till **123 666 2035** eller
betalas **kontant** vid personlig anmälan.

PRISUTDELNING

ca kl 16.30

INGA PRISER DELAS!
Särskiljning enligt SSF:s
tävlingsbestämmelser.

Seniorklassen: 1:a pris
garanterat **2 000 kr** vid 25
deltagare. Pris till bästa
veteran 50+ och **veteran**
65+ och **rejtingpriser**.

Övriga klasser:

Minnespriser till ca 40 %
av deltagarna i **J K M** samt
till samtliga fullföljande i
klass Y. Åldersklasserna
anpassade till Skånes SF:s GP.

PERSONLIG ANMÄLAN

Alla spelare måste anmäla sig personligen i
spel lokalen **senast kl 09.30**.

Förfrågningar skickas till dm@lask.se

SERVERING

Enklare cafeteria i
spel lokalen.
Restauranger finns
i närområdet.