



Västergötlands schackförbund och Sveriges schackförbund hälsar fjärdeklassare
välkomna till Schackfyran online torsdagen den 21 mars 2024!

Datum och tid: Tävligen spelas torsdagen den 21 mars 2024 klockan 9.00-10.00

Spelplattform: Tävligen spelas på Sveriges schackförbunds spelplattform.

Rätt att delta: Samtliga årskurs fyra som ligger inom Västergötlands schackförbund upptagningsområde har rätt att delta i tävlingen¹. Alla elever måste vara medlemmar i Sveriges schackförbund, vilket sker genom att bilda en skolschackklubb och registrera eleverna i den klubben. Det är givetvis kostnadsfritt!

Viktigt: Om flera klasser på en och samma skola vill ställa upp i tävlingen, måste varje klass bilda (eller ha) en egen skolschackklubb, där alla elever som skall delta i respektive klass är registrerade. När ni är klara med bildandet av skolschackklubb kan ni beställa gåvopaket från Sveriges schackförbund, som bland annat innehåller tio schackspel. På nästa sida finner ni instruktioner om hur ni anmäler er till tävlingen och hur ni bildar en skolschackklubb.

Kvalificering till Sveriges schackförbunds riksfinal: Beroende på antalet deltagande lag i Västergötlands schackförbunds digitala tävling kommer ett eller flera lag att kvalificera sig till Riksfinalen. Information om riksfinalen kommer skickas från Sveriges schackförbund till den/de lag som kvalificerar sig till riksfinalen.

Träning inför tävlingen: Det finns mängder med olika sätt att träna inför tävlingen.

[Läs mer på SSF:s hemsida.](#)

Vill din/dina klasser ha klassbesök eller fler tips på hur ni kan träna schack?

Kontakta Västergötlands schackförbund!

E-post: vastgotaschack@gmail.com, Telefon: 076-623 63 70

¹ Västergötlands schackförbunds upptagningsområde definieras av texten:

”Västergötlands Schackförbund, är en sammanslutning av schackföreningarna inom Västergötland, Dalsland och Bohuslän utom de föreningar som ingår i Göteborgs Schackförbund.”

Anmälningsinstruktioner:

Schackfyran i Västergötland kommer att spelas digitalt under en timme i ett så kallat "arenaformat", vilket betyder att era elever kommer att lottas mot nya motståndare så fort deras parti är färdigspelat. Det blir en intensiv timme fylld med schack!

För att delta i er digitala tävling behöver ni följa instruktionerna här nedan. **Ni är inte slutanmälda förrän alla steg är genomförda.** Det här behöver vara genomfört **senast 3 dagar före spelstart** – för att säkerställa att alla elever kan vara med.

1. **Färdigställ er klubbildning** om ni ännu inte är klara med den. Det gör ni på <https://klubb.schack.se/>. För att era elever ska kunna registreras för tävlingen krävs att ni har hållit ert konstituerande möte/årsmöte samt att eleverna har blivit medlemmar i er klubb för innevarande kalenderår.
 - a. **Notera att om ni inte har en klubb sedan tidigare bör ni starta er klubbildning i god tid, senast en vecka före spelstart.**
 - b. Om ni har frågor gällande klubbildningen mejlar ni schackiskolan@schack.se eller ringer oss på 018 - 36 46 00
2. Logga in på <https://anmalan.schackfyran.se/> och välj den turnering ni ska vara med i. Notera att det kan finnas flera olika turneringar. **Det är viktigt att ni väljer rätt turnering.**
3. Var noga med att ange rätt klassbeckning.
4. Lägg till alla spelare som ska vara med i turneringen genom att klicka på "LÄGG TILL SPELARE".
5. När ni lagt till alla spelare trycker ni på "SÄTT LÖSENORD" och väljer ett lösenord till alla elever. Alla elever kommer ha samma lösenord. Spara inloggningsuppgifterna till speldagen. Eleverna kommer att logga in med det 6-siffriga användarnamnet samt lösenordet.
6. Två dagar före turneringen kommer ni att få ett bekräftelsemejl på att allt är klart. Om ni inte får det mejlet, tag genast kontakt med schackiskolan@schack.se.

På speldagen:

1. Alla elever går in på <https://spela.schack.se/turneringar> och väljer den turnering ni ska vara med i. Notera att det kan finnas flera olika turneringar. **Det är viktigt att ni väljer rätt turnering.**
2. **Alla spelare loggar in med sina inloggningsuppgifter senast 10 minuter före spelstart.** Detta är för att kunna lottas mot en motståndare direkt vid spelstart.
3. Vid spelstart kommer alla inloggade elever att lottas mot en motståndare och det är bara att sätta i gång och spela.
4. Vi kommer att ha igång ett zoommöte som ni lärare kan gå in på och ställa frågor. Länk till mötet hittar ni här: <https://us06web.zoom.us/j/4724570272> Vi startar mötet 30 minuter före tävlingen och håller i gång det under hela speltiden.

När turneringen pågår:

- När ett parti är färdigspelat ska eleverna klicka på "tillbaka till turneringen" för att bli inlottade till ett nytt parti
- Vid eventuella tekniska problem kan det hjälpa att uppdatera sidan
- Lagledare ska inte vara inloggade
- I varje parti har respektive spelare 10 minuter och får ett tillägg på fem sekunder för varje drag (10+5)
- Antal klasser som går vidare till riksfinal kommer kommuniceras vid senare tillfälle

Med vänliga hälsningar

Josef Håkanson

Västergötlands Schackförbund

Albin Ringstad

Sveriges Schackförbund