

# Regler för Schack56an 2023/24

## Schack56an

Schack56an är en klasstävling för årskurs 5 och 6 ned Sveriges Schackförbund (SSF) som huvudman. Alla elever i klassen ingår i laget. Ju större andel som är med och spelar desto mer poäng får klassen. Tävlingen avgörs i två eller flera geografiska steg. Kvaltävling till riksfinalen spelas distriktsvis och ska vara avgjorda före påsklovet i respektive län för att deltagande lag ska vara kvalificerat till riksfinalen. Det är möjligt att söka dispens för en senarelagd kvaltävling via mejl till SSF kansli.

## Kvalificering till riksfinalen

Varje distriktschackförbund (DSF) har rätt att skicka minst ett lag till riksfinalerna. Om endast ett lag från ett DSF har anmält sig till Schack56an så är det laget direktkvalificerat till riksfinalerna. Om flera lag från ett DSF anmält sig så måste distriktet arrangera en kvalificeringstävling för att få delta med lag i riksfinalerna.

Kvalificeringstävlingen kan spelas online och arrangeras av Sveriges Schackförbund (SSF). Antalet lag som kvalificerar sig till riksfinalerna från DSF bestäms av det totala antalet lag (klasser) som deltar i DSF-kvaltävlingar. Det första deltagande laget ger en plats, därefter erhåller DSF ytterligare en finalplats för varje ytterligare 7 kvalande lag. Det vill säga 1 lag ger en finalplats, minst 8 lag ger 2 finalplatser, minst 15 lag ger 3 finalplatser och så vidare. Om två (eller flera) lag skulle dela sista kvalplatsen så är båda (alla) lag kvalificerade till riksfinalen. I händelse av att få lag, sett till hela landet, kvalificerar sig till Riksfinalerna, kan SSF komma att öka antalet kvalificerade lag för respektive distrikt. Det är däremot DSF som själva som väljer huruvida de vill att fler klasser från sitt distriktschackförbund ska kvalificeras.

Antal lag i kvalspel	Antal lag i riksfinalen
1-7	1
8-14	2
15-21	3
osv	

## Laget

I laget ska ingå en femte- eller sjätteklass. Alla elever i klassen ingår i laget. Det går alltså inte att välja bort en elev ur laget om den går i klassen. En klass kan slås ihop med en annan klass från samma skola. Poängberäkningen utgår från att en klass har minst 10 elever. Det finns ingen övre eller undre gräns för hur stor en klass får vara. Klasser får slås ihop oavsett storlek. Observera att hopslagning endast är fördelaktigt när klasserna har färre än 10 elever. Hopslagning av klasser kan inte ske efter att någon av klasserna deltagit i en kvaltävling. Skolor med utländska klassbeteckningar deltar med klass som motsvarar årskurs 5 och 6 åldersmässigt enligt svensk skolgång. Elev i årskurs 5 eller 6 som avviker i ålder från det normala för årskursen ingår i laget utan restriktioner. En deltagare får endast spela i sitt eget namn, om eleven inte har skyddad identitet.

## Poängberäkningen

Alla barn som deltar i tävlingen bidrar till klassens summa av "inspelade poäng".

Ett vunnet parti ger . . . . .	3 poäng
Ett oavgjort parti ger (remi) . . . . .	2 poäng
Ett förlorat parti ger . . . . .	1 poäng

Ett ospelat parti (walk over-förlust) ger. . .

0 poäng

Lagets poäng i en rond\* beräknas som 40 dividerat med klassens storlek gånger klassens inspelade poäng. Om laget använder extraspelare så ska de räknas in i klassens storlek. Om klassen har färre än 10 elever ska klassens storlek räknas som 10 st.

Eller: Lagets poäng = 40 / klassens storlek \* inspelade poäng

Antal i klassen	40 / klassens storlek	Antal i klassen	40 / klassens storlek
40	1,00	22	1,82
35	1,14	21	1,90
34	1,18	20	2,00
33	1,21	19	2,11
32	1,25	18	2,22
31	1,29	17	2,35
30	1,33	16	2,50
29	1,38	15	2,67
28	1,43	14	2,86
27	1,48	13	3,08
26	1,54	12	3,33
25	1,60	11	3,64
24	1,67	10	4,00
23	1,74	9	4,00

Klasser med mer än 40 deltagare får en faktor mindre än 1. Poängsumman avrundas till närmaste heltal efter varje rond. Ju fler som deltar ur klasslaget desto mer poäng får laget. Det lag som får mest poäng vinner. Om två klasser får samma poäng kommer klasserna på samma plats. Ingen särskiljningsmetod används.

\*Om tävlingen spelas digitalt genomförs den som en arenabaserad turnering, och då räknas den totala poängen ut efter färdigspelad turnering, och inte efter varje rond.

### Tävlingsform

Schack56an avgörs i flera steg. Respektive DSF bestämmer hur kvalificeringstävlingarna ska läggas upp, så länge det inte strider mot dessa regler. Det är respektive DSF som är ansvarig för distriktsfinalerna, men man kan genom beslut delegera genomförandet till en eller flera föreningar i länet. Riksfinalerna lottas som en individuell tävling i fyra ronder med betänketiden 10 + 10 minuter per rond enligt Schweizsystemet. Schackklocka används. Spelare från samma klass får inte mötas. Eleverna som deltar i riksfinalerna ska nivågrupperas. Nivågrupperingen används som underlag för att dela upp startfältet i flera jämbördiga lottningsgrupper, så att elever med jämbördig spelstyrka hamnar i samma grupper. Resultatet från distriktsfinal/kval används som nivågruppering om inget annat anges vid anmälan. Om klassen vill göra en annan rangordning så ska det anges i samband med anmälan på klasslistan. Den förmodat spelstarkaste eleven rangordnas med 1, näst bästa med 2 och så vidare. Den förmodat spelsvagaste eleven får då den högsta siffran. Flera elever kan ha samma ranking.

### Avgifter

Deltagare i distrikts- och riksfinaler ska vara medlem i en till SSF ansluten förening. Deltagaren väljer fritt vilken förening man vill representera. Deltagande får ej villkoras till medlemskap i särskilt föreskriven förening. Storleken på medlemsavgiften fastställs av respektive förening. Medlemsavgiften kan också vara gratis. Förening ska alltid kunna styrka medlemskap med erlagd avgift eller underskriven medlemsansökan. Deltagande lag i riksfinalen erlägger en startavgift på 3.500 kronor eller lämnar faktureringsuppgifter senast det datum som är angivet i

inbjudan till riksfinalen. Vid senare betalning eller senare inlämnande av faktureringsuppgifter är avgiften 4.500 kronor.

### **Anmälan**

Arrangörer av distriktsfinaler skickar resultatlistor från tävlingen samt kontaktuppgifter till kvalificerade klasser till SSF på adressen: [schackiskolan@schack.se](mailto:schackiskolan@schack.se), snarast efter tävlingens genomförande. Deltagande klasser kvalificerade till riksfinalerna ska skicka in en officiell klasslista tillsammans med anmälningsblanketten till SSF enligt inbjudans angivelser. På klasslistan ska finnas namn, adress och födelsedatum för samtliga elever i klassen. Anmälan ska göras enligt arrangörens föreskrifter. Sent inkomna eller ofullständiga anmälningar kan vägras deltagande i finalerna. DSF ska skicka in en komplett resultatlista från distriktskvalen som tydligt visar vilka klasser som kvalificerat sig till finalerna. Dessutom ska de individuella resultaten redovisas för de klasser som är kvalificerade.

### **Övriga regler**

FIDE:s spelregler för snabbchack används med undantaget att feldrag inte leder till förlust av partiet. Med tanke på att deltagarna ofta är nybörjare har domarna större möjligheter att ingripa i partierna än i normalt tävlingsschack. I tävlingarna är överdomarens beslut slutgiltigt och kan inte överklagas.

### **Personuppgifter**

För deltagande i distrikts- och riksfinaler är medlemskap i en till SSF ansluten förening obligatoriskt. Personuppgifter sparas när respektive bidragsmyndighet så kräver.

### **Dispens**

Ansökan om dispens från dessa regler görs skriftligen till SSF, [schackiskolan@schack.se](mailto:schackiskolan@schack.se) och ska även innehålla en motivering. Dispens kan endast sökas av representant för den aktuella skolan. Dispenser kan endast beviljas av SSF som är huvudman för Schackfyran.

*Uppdaterat: 2023-11-15*