

# Regler för Schackfyran online 2020/21

## Schackfyran

Schackfyran är en klasstävling för årskurs 4 där alla elever i klassen ingår i laget. Ju fler som är med och spelar desto mer poäng får klassen. Tävligen avgörs i två steg. Kvaltävling till riksfinalen spelas distriktsvis och ska vara avgjorda före 9 maj i respektive län för att deltagande lag ska vara kvalificerat till riksfinalen som spelas torsdagen den 3 juni, 10.00-11.30.

## Kvalificering till riksfinalerna

Varje distrikt har rätt att skicka minst ett lag till riksfinalerna. Om endast ett lag från ett distrikt har anmält sig till Schackfyran så är det laget direktkvalificerat till riksfinalerna. Om flera lag från ett distrikt anmält sig så måste distriktet arrangera en kvalificeringstävling för att få delta med lag i riksfinalerna. De lag som placerar på den övre hälften av deltagande lag i distriktsfinalen kvalificerar sig till riksfinalen. Distrikt med få klasser som deltar kan få spela tillsammans med andra distrikt, men minst hälften av lagen från varje distrikt går då vidare till riksfinalen.

## Laget

I laget ska ingå en fjärdeklass. Alla elever i klassen ingår i laget. Det går alltså inte att välja bort en elev ur laget om den går i klassen. Om klassen är en 3-4:a eller motsvarande har laget rätt att välja om 3:orna ska medräknas i klassen eller inte. En fjärdeklass kan slås ihop med en tredje klass eller motsvarande. Det är inte tillåtet att endast vissa av barnen i den yngre klassen ingår i laget. En fjärdeklass kan också slås ihop med en annan fjärdeklass från samma skola. Poängberäkningen utgår från att en klass har minst 10 elever. Det finns ingen övre eller undre gräns för hur stor en klass får vara. Klasser får slås ihop oavsett storlek. Observera att hopslagning endast är fördelaktigt när klasserna har färre än 10 elever. Hopslagning av klasser kan inte ske efter att någon av klasserna deltagit i en kvaltävling. Skolor med utländska klassbeteckningar deltar med klass som motsvarar årskurs 4 enligt svensk skolgång åldersmässigt. Elev i årskurs 4 som avviker i ålder från det normala för årskursen ingår i laget utan restriktioner. En deltagare får endast spela i sitt eget namn.

## Poängberäkningen

Alla barn som deltar i tävlingen bidrar till klassens summa av "inspelade poäng".

Ett vunnet parti ger. . . . . 3 poäng

Ett oavgjort parti ger. . . . . 2 poäng\*

Ett förlorat parti ger. . . . . 1 poäng

Ett ospelat parti (walk over) ger. . . . . 0 poäng

\*partiet måste vara minst 10 drag långt för att poäng ska räknas för oavgjort

Lagets poäng beräknas som 40 dividerat med klassens storlek gånger klassens inspelade poäng. Om laget använder extraspelare så ska de räknas in i klassens storlek. Om klassen har färre än 10 elever ska klassens storlek räknas som 10 st.

Eller: Lagets poäng = 40 / klassens storlek \* inspelade poäng

Antal i klassen	40 / klassens storlek	Antal i klassen	40 / klassens storlek
40	1,00	22	1,82
35	1,14	21	1,90
34	1,18	20	2,00
33	1,21	19	2,11
32	1,25	18	2,22
31	1,29	17	2,35
30	1,33	16	2,50
29	1,38	15	2,67
28	1,43	14	2,86
27	1,48	13	3,08
26	1,54	12	3,33

25	1,60	11	3,64
24	1,67	10	4,00
23	1,74	9	4,00

Klasser med mer än 40 deltagare får en faktor mindre än 1. Poängsumman avrundas till närmaste heltal efter varje rond. Ju fler som deltar ur klasslaget desto mer poäng får laget. Det lag som får mest poäng vinner. Om två klasser får samma poäng kommer klasserna på samma plats. Ingen särskiljningsmetod används.

### Tävlingsform

Schackfyran avgörs i flera steg. Först spelar man distriktsvis och de skolor som placerar sig på den övre resultatthalvan går vidare till riksfinal. Tävlingarna spelas på Lichess, i ett så kallat "Team Battle". Total speltid är 60 minuter. Betänketiden för varje parti är 10 minuter vardera. Spelare från samma klass kommer inte mötas. Spelare kommer per automatik att nivågrupperas så att i den mån spelare finns tillgängliga så möter vinnare vinnare och förlorare förlorare.

### Avgifter

Deltagare i distrikts- och riksfinaler ska vara medlem i en till Sveriges Schackförbund ansluten förening. Storleken på medlemsavgiften fastställs av respektive förening. Medlemsavgiften kan vara noll kronor. Förening ska alltid kunna styrka medlemskap med erlagd avgift eller underskriven medlemsansökan. Deltagande i riksfinalen är kostnadsfritt.

### Anmälan

Anmälan till distriktsfinalen ska ske minst tre veckor före tävling till [schackfyran@schack.se](mailto:schackfyran@schack.se) eller genom ert distrikt. Senast tre veckor före tävling ska deltagande klasser också skicka in en officiell klasslista samt ha ordnat medlemskap i Sveriges Schackförbund genom att bilda en skolschackklubb eller bli medlemmar i en redan existerande schackklubb.

Anmälan till riksfinalen ska göras senast den 9 maj till [schackfyran@schack.se](mailto:schackfyran@schack.se) enligt arrangörens föreskrifter. Sent inkomna eller ofullständiga anmälningar kan vägras deltagande i finalerna.

### Övriga regler

Lichess spelregler för Team Battle används, bortsett från poängräkning som vi gör manuellt och publicerar på [Schackfyran Online](#) inom 24 timmar. Vi har tagit bort möjligheten till "Berzerk" och "arena streaks". Ranking kommer inte påverkas av Schackfyran online. Matcherna spelas digitalt. I tävlingarna är överdomaren beslut slutgiltigt.

### Hur avgörs vem som vunnit turneringen?

När respektive distriktsfinal samt riksfinalen är avslutad kommer Sveriges Schackförbund att gå igenom samtliga matchresultat och räkna ut slutresultatet efter ovan nämnda poängberäkning. Slutgiltigt resultat kommer att publiceras på [Schackfyran Online](#) inom 24 timmar. De som har placerat sig på den övre hälften av deltagande lag i distriktsfinalerna kvalificerar sig till riksfinalen. **Observera att resultatet som Lichess presenterar inte är det slutgiltiga resultatet.**

### Hur fungerar lottningen?

I början av turneringen lottas spelarna mot varandra. Så snart du avslutat ett parti och återvänt till turneringslobbyn, kommer du lottas med en spelare som ligger nära dig poängmässigt. Detta garanterar minimal väntetid.

### Vad händer om motspelare inte är redo vid spelstart?

Om en spelare inte gör ett drag på 25 sekunder vid partiets start kommer partiet automatiskt avbrytas och spelaren lottas mot en annan motståndare.

### Hur slutar turneringen?

Turneringen har en tidsnedräkning. När den nått noll, fryses turneringsplaceringarna och vinnaren annonseras. Turneringspartier som då fortfarande pågår kan spelas klart men poängen räknas inte in i turneringsresultatet.

### **Andra viktiga regler**

Det finns en nedräkning för första draget. Om en spelare inte gör ett drag inom denna tid kommer du att förlora partiet.

Att ta remi inom 10 drag kommer inte ge poäng till någon av spelarna.

### **Personuppgifter**

För deltagande i distrikts- och riksfinaler är medlemskap i en schackklubb ansluten till Sveriges Schackförbund obligatoriskt. Personuppgifter sparas när respektive bidragsmyndighet så kräver. I deltagande klasser med elever som har skyddad identitet kan ni ta kontakt med [schackfyran@schack.se](mailto:schackfyran@schack.se) så tar vi fram en lösning för er.

### **Dispens**

Ansökan om dispens från dessa regler görs skriftligen till Sveriges Schackförbund, [schackfyran@schack.se](mailto:schackfyran@schack.se). Dispens kan endast sökas av representant för aktuell skola. Den kan endast beviljas av Sveriges Schackförbund och den ska vara i skriftlig form med motivering.

*Uppdaterat: 2021-03-08*